

Installation:

Simply drag and drop the gresleysrt folder to your GTA V/Mods/update/x64

Add this lines to dlclist.xml (is ubicated in GTA V/Mods/update/update.rpf/common/data):

```
<Item>dlcpacks:\gresleysrt\</Item>
```

Enjoy!

I recomend you to use simple trainer to spawn the cars in the addons vehicles section

NOTES:

- If you want the lights texture bright like me, use in visualsettings.dat (in GTA V/Mods/update/update.rpf/common/data)

car.defaultlight.day.emissive.on 100.50

car.defaultlight.night.emissive.on 50.50

****If you have the shader on high or above and the post effect the same maybe you don't have to change this values because if you change it you maybe will have too much bright on the led daylight.**

- If you want to use my model, or make textures, please give me the credits; and also credits for the people that created the lights and other stuff that I used and modified in my mod.

Thanks

Instalación:

Pon la carpeta gresleysrt en la siguiente ruta:GTA V/Mods/update/x64

Añade estas líneas al archivo de texto dlclist.xml ubicado en: GTA

V/Mods/update/update.rpf/common/data:

```
<Item>dlcpacks:\gresleysrt\</Item>
```

Disfruta del Mod!

Te recomiendo usar simple trainer para spawnear el vehiculo ya que en la parte de addons vehicles se encuentra fácilmente.

NOTAS:

Si quieres que las texturas de las luces se iluminen como las mias, te recomiendo cambies los valores en el archivo visualsettings.dat

ubicado en GTA V/Mods/update/update.rpf/common/data.

car.defaultlight.day.emissive.on 100.50

car.defaultlight.night.emissive.on 50.50

** Si tienes el shader en alto o superior y los post efectos igual, tal vez no tengas que cambiar estos valores, porque si los cambias, puede que aparezca demasiado brillo en las luces diurnas, sobretodo en las traseras.

Si quieres utilizar mi modelo, hacer texturas o lo que sea, por favor dame los créditos adecuados a mi y a las personas las cuales crearon las luces y otro material que yo he usado y modificado para mi mod.

Gracias